

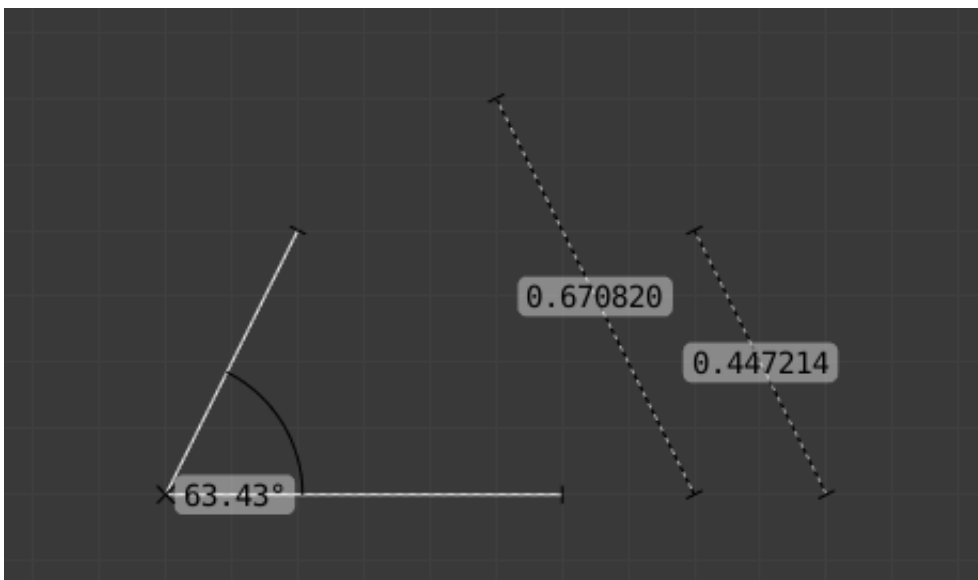
## ルーラー & プロトラクター

### ☰ 参照

モード: すべてのモード

メニュー: `工具シェルフ>グリース鉛筆>工具: ルーラー/プロトラクター`

ルーラーはインタラクティブなツールで、シーン内の線をドラッグして距離や角度を測定できます。必要に応じてジオメトリにスナップすることで、精度の向上や壁の厚さの測定を行うことができます。ルーラーはツールシェルフからアクセスできます。



定規と分度器の例。

## 使い方

ルーラーを使用する一般的な手順は次のとおりです。

1. ツールシェルフからルーラーを有効にします。
2. ビューポートでクリックしてドラッグすると、ルーラーの最初の開始点と終了点が定義されます。
3. 軌道を旋回させ、定規のどちらかの端をクリックして定位します。保持 `Ctrl` すると、要素にスナップできます。
4. 中央をクリックして角度を測定します。
5. `Return` 後で使用するためにルーラーを保存するか `Esc`、キャンセルするには、を押します。

## ⓘ 注意

ルーラーの実行中は編集操作を使用できますが、ナイフのようなツールは同時に使用できません。

## ⓘ 注意

シーンの単位設定とスケールは、ディメンションの表示に使用されます。

## ショートカット

- **Ctrl-LMB** 新しい定規を追加します。
- **LMB** エンドポイントをドラッグして配置し、**Ctrl** スナップして保持 **Shift** し、保持して厚みを測定します。
- **LMB** 中心点をドラッグして角度を測定し、ビューからドラッグしてルーラーに戻します。
- **Delete** ルーラーを削除します。
- **Ctrl-C** ルーラーの値をクリップボードにコピーします。
- **Esc** 出口ツール。
- **Return** ツールがアクティブになったときにルーラーを保存します。