

このカードでは、DesignSpark Mechanicalの各操作を呼び出すショートカットジェスチャーを参照頂けます。メニューから探し出すことなく、簡単なマウス操作だけで目的の機能呼び出すことができます。ぜひこちらを印刷し、実際にモデリング作業を行う際に参照されることをお勧めいたします。

マウス操作

- マウスを使用した動作の場合、マウスの右ボタンを押したまま、操作パターンに従ってドラッグします。
- 操作を取り消すには、1秒間押し続けます。

<p>一般</p> <ul style="list-style-type: none"> ← 取消し → やり直し ▽ 削除 ↶ コピー 逆さまの貼り付けのように ↷ 貼り付け CtrlキーとVキーを同時に押すように ⇐ 削除 消しゴムを使用するように ↕ 測定データの表示 細い文字Mのように 	<p>ドキュメントコマンド</p> <ul style="list-style-type: none"> □ 開く 大文字Oのように ↵ 挿入 小文字Iのように ↶ 新規デザイン 大文字Nのように ↵ 名前を付けて保存 文字Sを素早く書くように ▶ 印刷 文字Pの上部のように ⇐ 閉じる ドキュメントを閉じる 	<p>向き</p> <ul style="list-style-type: none"> ↻ スピン ↶ パン ↶ ズーム ↶ 1段階拡大 ビューを近くにプルするように ↶ 1段階縮小 ビューを遠くにプッシュするように ↶ フィット ↻ 時計方向90度回転 ↻ 反時計方向90度回転 	<p>モード</p> <ul style="list-style-type: none"> ↶ スケッチモード [上]ツール:重ねてから、上へ ↶ 断面モード [中]ツール:重ねてから、戻す ↶ 3Dモード [下]ツール:重ねてから、下へ
<p>スケッチツール</p> <ul style="list-style-type: none"> ↶ 線 文字Lのように ↶ 矩形 小文字Rのように ↶ 円 ↶ スプライン S字カーブを描画するように ↶ 3点円弧 円弧を描画するように ↶ 正接円弧 円弧を描画するように ↶ コーナートリム ↶ トリム ↶ スケッチに投影 	<p>編集</p> <ul style="list-style-type: none"> ↶ 選択 ↶ 全選択 ↶ プル ↶ 移動 □ フィル フィルする正方形のように ↶ 置換 様式化された文字Rのように ↶ [ボディまで] (ツールガイド) 下げてから持ち上げるように 	<p>ツールの挿入</p> <ul style="list-style-type: none"> ↶ 平面 平らにした文字Pのように ↶ 軸 YおよびX軸を描画するように ↶ シェル シェル化されたブロックのように 	<p>ウィンドウ</p> <ul style="list-style-type: none"> ↶ 新規ウィンドウ 大文字Nのように ↶ 前のウィンドウ ↶ 次のウィンドウ
		<p>図面の概要</p> <ul style="list-style-type: none"> ↶ 寸法の作成 ↶ 定規寸法 ↶ 注記 	<p>ビュー</p> <ul style="list-style-type: none"> ↶ ホームビュー シェルターのように ↶ トライメトリックビュー プレーンからの上昇のように ↶ 平面ビュー プレーンを見下ろすように ↶ 直前のビュー 左を向いた矢印のように ↶ 次のビューを表示 右を向いた矢印のように ↶ オブジェクトを非表示にする
		<p>分割ツール</p> <ul style="list-style-type: none"> ↶ 組合せ 大文字Cのように ↶ ソリッドの分割 文字Sのように ↶ 面分割 	